

# REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

## Gra o Niepodległość. Gra miejska dla młodzieży.

### I. Organizator

1. Organizatorem gry miejskiej jest Zespół Szkół Centrum Kształcenia Praktycznego w Sochaczewie we współpracy z Powiatowym Zespołem Edukacji w Sochaczewie i Starostwem Powiatowym w Sochaczewie.
2. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie punktów kontrolnych na terenie miasta Sochaczew oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

### II. Zasady gry

1. Gra zostanie przeprowadzona **5 czerwca 2018 roku na terenie miasta Sochaczew.**
2. Głównym celem konkursu jest kształtowanie postaw patriotycznych wśród młodzieży powiatu sochaczewskiego.  
Cele szczegółowe to:
  - upowszechnianie wiedzy z zakresu historii i tradycji Polski,
  - podtrzymywanie tradycji narodowej, pielęgnowanie polskości,
  - uświadomienie uczestnikom znaczenia odzyskania przez Polskę Niepodległości,
  - przybliżenie młodzieży sylwetki Ignacego Włodzimierza Garbolewskiego – patrona szkoły w ZS CKP w Sochaczewie,
  - kształtowanie postaw prospołecznych,
  - promocja szkoły w środowisku lokalnym,
  - kształtowanie aktywnej postawy wobec dziedzictwa kulturowego,
  - integracja grup rówieśniczych,
  - umiejętność wykorzystania nowych technologii.
3. Zadaniem uczestników gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami kontrolnymi oraz wykonywanie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują od 0 do 5 punktów.
4. Zadaniem uczestników gry jest pokonanie trasy, wykonanie zadań. Wygrywa zespół, który zbierze największą liczbę punktów i jako pierwszy dotrze do mety.
5. Uczestnicy grają w zespołach 5-osobowych (nieletni z opiekunem).
6. Podczas gry każdy zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł kontaktować się z organizatorem, nagrywać zadania lub nagrywać filmy.
7. Uczestnicy gry w trakcie jej trwania poruszają się wyłącznie pieszo.
8. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
9. Gra toczy się w naturalnym ruchu miejskim, zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności i stosowanie się do zasad bezpiecznego poruszania po drogach.
- 10. Gra rozpocznie się 5 czerwca 2018 roku o godz. 9.00 w parku im. I. W. Garbolewskiego przy pamiątkowej tablicy, a zakończy o godz. 12.00 na boisku szkolnym ZS CKP w Sochaczewie po przybyciu ostatniej drużyny.** Oddanie kart gry na mecie przez członków zespołu jest równoznaczne z zakończeniem gry przez zespół.
11. Na starcie gry miejskiej po podpisaniu listy obecności każdy członek zespołu otrzyma mapę z wyznaczoną trasą gry miejskiej oraz kartę gry.

### III. Adresaci

1. Warunkiem uczestnictwa w grze jest zgłoszenie zespołu liczącego 5 osób, który będzie reprezentował dany typ szkoły na określonym poziomie. W trakcie gry członkowie poszczególnych zespołów nie mogą się rozdzielać.
2. Gra miejska skierowana jest do uczniów szkół ponadpodstawowych z powiatu sochaczewskiego oraz uczniów szkół podstawowych – od 14 do 16 roku życia, nauczycieli szkół z terenu powiatu sochaczewskiego.

3. **Zgłoszenia dokonać można do 25 maja 2018 roku** na adres e-mail: [sekretariat\\_ckp@wp.pl](mailto:sekretariat_ckp@wp.pl) lub osobiście w siedzibie ZS CKP w Sochaczewie, ul. Piłsudskiego 51. Załącznik nr 1.
4. Opiekunem grupy osób niepełnoletnich jest nauczyciel/opiekun/rodzic.
5. Uczestnicy dostarczają pisemną zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w grze – Załącznik nr 2.
6. Poprzez rejestrację i udział w grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
  - przetwarzanie przez organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883),
  - umieszczanie swojego wizerunku na stronach internetowych, portalach społecznościowych.

#### **IV. Zwycięzcy Gry**

1. Zakończenie gry jest równoznaczne z ogłoszeniem wyników.
2. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych punktach kontrolnych. Zwycięzcą zostanie zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej zespołów otrzymają równą liczbę punktów przystąpią do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.
3. Dla zwycięzców gry przewidziano nagrody rzeczowe, wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy.

#### **V. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej ZS CKP Sochaczew oraz na stronie Facebook ZS CKP a także na stronie internetowej Starostwa Powiatowego w Sochaczewie – [www.powiatsochaczew.pl](http://www.powiatsochaczew.pl) w zakładce KONKURSY.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do organizatora.