

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

Gra o Niepodległość. Gra miejska dla młodzieży.

I. Organizator

1. Organizatorem gry miejskiej jest Zespół Szkół Centrum Kształcenia Praktycznego w Sochaczewie we współpracy z Powiatowym Zespołem Edukacji w Sochaczewie i Starostwem Powiatowym w Sochaczewie.
2. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie punktów kontrolnych na terenie miasta Sochaczew oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

II. Zasady gry

1. Gra zostanie przeprowadzona **5 czerwca 2018 roku na terenie miasta Sochaczew.**
2. Głównym celem konkursu jest kształtowanie postaw patriotycznych wśród młodzieży powiatu sochaczewskiego.
Cele szczegółowe to:
 - upowszechnianie wiedzy z zakresu historii i tradycji Polski,
 - podtrzymywanie tradycji narodowej, pielęgnowanie polskości,
 - uświadomienie uczestnikom znaczenia odzyskania przez Polskę Niepodległości,
 - przybliżenie młodzieży sylwetki Ignacego Włodzimierza Garbolewskiego – patrona szkoły w ZS CKP w Sochaczewie,
 - kształtowanie postaw prospołecznych,
 - promocja szkoły w środowisku lokalnym,
 - kształtowanie aktywnej postawy wobec dziedzictwa kulturowego,
 - integracja grup rówieśniczych,
 - umiejętność wykorzystania nowych technologii.
3. Zadaniem uczestników gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami kontrolnymi oraz wykonywanie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują od 0 do 5 punktów.
4. Zadaniem uczestników gry jest pokonanie trasy, wykonanie zadań. Wygrywa zespół, który zbierze największą liczbę punktów i jako pierwszy dotrze do mety.
5. Uczestnicy grają w zespołach 5-osobowych (nieletni z opiekunem).
6. Podczas gry każdy zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł kontaktować się z organizatorem, nagrywać zadania lub nagrywać filmy.
7. Uczestnicy gry w trakcie jej trwania poruszają się wyłącznie pieszo.
8. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
9. Gra toczy się w naturalnym ruchu miejskim, zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności i stosowanie się do zasad bezpiecznego poruszania po drogach.
10. **Gra rozpocznie się 5 czerwca 2018 roku o godz. 9.00 w parku im. I. W. Garbolewskiego przy pamiątkowej tablicy, a zakończy o godz. 12.00 na boisku szkolnym ZS CKP w Sochaczewie po przybyciu ostatniej drużyny.** Oddanie kart gry na mecie przez członków zespołu jest równoznaczne z zakończeniem gry przez zespół.
11. Na starcie gry miejskiej po podpisaniu listy obecności każdy członek zespołu otrzyma mapę z wyznaczoną trasą gry miejskiej oraz kartę gry.

III. Adresaci

1. Warunkiem uczestnictwa w grze jest zgłoszenie zespołu liczącego 5 osób, który będzie reprezentował dany typ szkoły na określonym poziomie. W trakcie gry członkowie poszczególnych zespołów nie mogą się rozdzielać.
2. Gra miejska skierowana jest do uczniów szkół ponadpodstawowych z powiatu sochaczewskiego oraz uczniów szkół podstawowych – od 14 do 16 roku życia, nauczycieli szkół z terenu powiatu sochaczewskiego.

3. **Zgłoszenia dokonać można do 25 maja 2018 roku** na adres e-mail: sekretariat_ckp@wp.pl lub osobiście w siedzibie ZS CKP w Sochaczewie, ul. Piłsudskiego 51. Załącznik nr 1.
4. Opiekunem grupy osób niepełnoletnich jest nauczyciel/opiekun/rodzic.
5. Uczestnicy dostarczają pisemną zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w grze – Załącznik nr 2.
6. Poprzez rejestrację i udział w grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
 - przetwarzanie przez organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883),
 - umieszczanie swojego wizerunku na stronach internetowych, portalach społecznościowych.

IV. Zwycięzcy Gry

1. Zakończenie gry jest równoznaczne z ogłoszeniem wyników.
2. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych punktach kontrolnych. Zwycięzcą zostanie zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej zespołów otrzymają równą liczbę punktów przystąpią do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.
3. Dla zwycięzców gry przewidziano nagrody rzeczowe, wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy.

V. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej ZS CKP Sochaczew oraz na stronie Facebook ZS CKP a także na stronie internetowej Starostwa Powiatowego w Sochaczewie – www.powiatsochaczew.pl w zakładce KONKURSY.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do organizatora.